

2023학년도 방과후학교 1학기 운영 계획

1 운영 목적

- 가. 꿈과 끼가 넘치는 행복한 조남중
- 나. 몸과 마음이 조화로운 건강한 조남중
- 다. 함께하는 교육공동체 만들기
- 라. 학부모가 안심하는 방과후학교 만들기

2 프로그램 세부 운영

- 가. 운영 기간: 2023. 5. 15.(월) ~ 8. 16.(수) (월요일 10주 수업, 수요일 12주 수업)
※방과후학교 여름방학기간: 2023. 7. 31.(월) ~ 8. 4.(금)
※5. 15.(월) 학사일정에 따라 독서논술, 코딩수업 오후 2시에 수업 시작함
- 나. 개설 프로그램

요일	프로그램명	교육장소	신청 인원수	수강료	개강일	수업시간
월	독서논술	5층 1과학실	6명	-1시간(1차시당) 수강료: 6,660원 -총수강료(10주,20차시): 133,200원	5/15	15:40 ~ 17:10 2차시(90분) 수업
	코딩	3층 컴퓨터실	9명	-1시간(1차시당) 수강료: 4,440원 -총수강료(10주,20차시): 88,800원	5/15	※5월 15일 14:00 ~ 15:30
수	기타 (악기는 본인 지참)	1층 미술실	15명	-1시간(1차시당) 수강료: 2,660원 -총수강료(12주,24차시): 63,840원	5/17	15:40 ~ 17:10 2차시(90분) 수업

※학교 활동 등에 따라 방과후학교 일정이 변경될 수 있음

3 회계 관리

- 가. 방과후학교 교육활동비 운용
 - 1) 수강료는 방과후학교 프로그램에 참여하기 위해 수익자가 부담하는 경비를 의미하며 강사료, 도서구입비, 재료비, 수용비로 구성한다.
 - 강사료: 1차시(45분)당 40,000원
 - 수용비: 본교는 수용비 없음
- 나. 수강료 환불
 - 1) 수강료 환불 절차

환불 사유 발생 → 업무담당자 확인 → 기안 및 결재 → 행정실 확인 후 환불

2) 환불 기준

구분	환불 사유 발생일	환불금액
방과후학교 프로그램을 운영할 수 없게 된 경우	방과후학교 프로그램을 운영할 수 없게 된 날	이미 납부한 수강료를 일할 계산한 금액 ※ 이미 구입한 도서 및 재료구입비 제외
학습자가 정당한 사유 (전학·장기입원)로 수업을 포기한 경우 <기준일> 수강포기원을 학교에 제출한 날	수강 개시 이전	이미 납부한 수강료 전액
	총 수강시간의 1/3경과 전 ※10주 수업은 1주~3주 수업까지 ※12주 수업은 1주~4주 수업까지	이미 납부한 수강료의 2/3 해당액 ※ 이미 구입한 도서 및 재료구입비 제외
	총 수강시간의 1/2경과 전 (총 수강 시간의 50%까지) ※10주 수업은 5주 수업까지 ※12주 수업은 6주 수업까지	이미 납부한 수강료의 1/2 해당액 ※ 이미 구입한 도서 및 재료구입비 제외
	총 수강시간의 1/2경과 후 (총 수강 시간의 50% 초과)	환불하지 아니함

- 정당한 사유: 전학·장기입원 등에 의한 수강 중도 포기 등
- 환불사유가 되지 않는 경우: 학원수강, 단순질병, 태만, 집안 행사 참여, 단순한 개인변심, 본인의 부주의 등
- 방과후학교 자유수강권 지원 대상자의 경우도 위의 기준에 따른다.
- 지속적이고 원활한 방과후 운영을 위하여 환불 학생에 대한 강사료를 학교자체예산 보전금으로 강사료를 보전한다.

2023학년도 1학기 방과후학교 (독서논술) 학습지도 계획안

프로그램명	독서논술	지도강사	박자경
대상학년	전학년	지도시수	20차시
지도기간	2023. 5. 15. ~ 2023. 8. 14.		
지도목표	-독서(문학/비문학)지문을 온전히 이해할 수 있는 문해력다지기 -국어교과연계필독소설과 최신 이슈인 비문학지문을 단독개발하여 시사 및 진로탐색이 가능하도록 한 교과통합형 융합논술체감하기 -기초 독서분석법을 익혀 논점과 논제를 찾는 기초논리력 정확히 배우기 -주장논술을 넘어서 대입최신논술문제로 확장한 논술력 바로 세우기 -개인별지도/리더십과 페로우십을 체득하는 팀별지도등 다각적 교수법체감		
차시별 지도계획			
차시	주제	학습내용	비고
1~2	황순원'학'	지문분석을 위한 방법1을 익히고 우정의 단계를 익히고 우정에 관한 자신의 생각을 논술	두가지 색 포스트잇/ 논술노트/필기도구/ 전지10장(개인준비)
3~4	진정한 우정의 가치 홍콩영화배우,'주윤발'	지문분석을 위한 방법1을 익히고 진정한 우정에 관한 자신의 생각을 논술	
5~6	최일남'노새 두마리'	지문분석을 위한 방법2를 익히고 풍습지키기와 도태에 관한 자신의 생각을 논술	
7~8	2차전지,배터리 신문기사	지금 불고 있는 전기차미래의 수소차에 관해 지식을 얻고 배터리전쟁에서 부자가 되려는 사람들의 관해 자신의 의견을 논술.	
9~10	채만식'레디 메이드인생'	지문분석을 위한 방법3을 익히고 어린 자녀를 인채소에 맡긴 주인공에 관한 자신의 생각을 논술	
11~12	아이돌 서바이벌 프로그램 신문기사	지문분석을 위한 방법3을 익히고 소년,소녀 아이돌선발에 관한 자신의 생각을 논술	
13~14	오정희'소음공해'	지문분석을 위한 방법4를 익히고 아래층 주인공의 태도에 관한 자신의 생각을 논술	
15~16	공동주택에서의 소음공해 신문기사	지문분석을 위한 방법4를 익히고 진정한 배려에 관한 자신의 생각을 논술	
17~18	이효석'사냥'	지문분석을 위한 방법5를 익히고 자연과 인간과의 공존에 관해 자신의 생각을 논술	
19~20	환경,사회,지배구조 신문기사	지문분석을 위한 방법5를 익히고 ESG개념에 관해 학습한후 자연과 인간과의 공존에 관해 자신의 생각을 논술	

2023학년도 1학기 방과후학교 (코딩) 학습지도 계획안

프로그램명	코딩	지도강사	김호
대상학년	전학년	지도시수	20차시
지도기간	2023. 5 .15. ~ 2023. 8. 14.		
지도목표	-컴퓨터의 알고리즘을 이해하고 스크래치 코딩을 사용하여 논리적인 명령을 프로그래밍으로 만든다.		
차시별 지도계획			
차시	주제	학습내용	비고
1~2	피아노건반 만들기	음악과 코딩이 어떻게 융합이 되는지 알아본다. 키보드를 사용하여 건반을 프로그래밍한다. 마우스로 건반그림을 클릭하면 소리가 나오도록 한다.	
3~4	스포츠카경주	복제하기를 사용하여 장애물이 계속 등장하도록 한다. 만약 ~라면 조건문을 사용하여 참과 거짓에 따라 알고리즘 명령 흐름을 알아본다.	
5~6	재미있는 도형그리기	각도와 좌표를 사용하여 다각형을 그려본다. 패턴이 있는 그림을 그려본다. x, y 좌표에 대해 배운다.	
7~8	장애물점프	주변 배경 캐릭터를 움직여서 주인공이 앞으로 달려가는 것처럼 연출하는 장면을 연출한다. 이벤트를 구상해서 점수 변수를 만들어 본다.	
9~10	인형뽑기	배경과 캐릭터를 직접 그려본다.(디자인) 실제 인형뽑기 인형을 연상해서 프로그래밍 한다. 컴퓨터가 색을 구분하는 기준을 알아본다.	
11~12	공피하기게임	마우스를 사용하여 캐릭터가 움직이도록 한다. 일정 시간을 조건으로 이벤트가 나오는 상황을 만든다. 시간변수를 만들어서 시간 개념을 프로그래밍한다.	
13~14	새똥피하기	키보드를 사용하여 캐릭터를 움직이도록 한다. 캐릭터가 떨어지게 하여 바닥에 닿으면 삭제가 되도록 한다. 효과음을 연출한다.	
15~16	스쿠버다이빙	무한 반복하기와 만약 조건문을 사용하여 컴퓨터가 순차적으로 명령수행 할 수 있도록 만들어본다. 장애물을 만들고 난수를 사용하여 예측하지 못하는 상황을 연출 한다.	
17~18	벽돌깨기	복제하기 명령을 사용하여 원하는 벽돌의 열과 행을 정하는 방법을 배운다. 반사각을 사용하여 공이 튕겼을 때 조건을 만든다. 벽돌을 디자인한다.	
19~20	창작	캐릭터 디자인, 스토리 구상, 자료 수집 등을 준비해서 자율적인 코딩을 한다.	

2023학년도 1학기 방과후학교 (기타) 학습지도 계획

프로그램명	기타	지도강사	장윤순
대상학년	전학년	지도시수	24차시
지도기간	2023. 5. 17.~ 2023. 8. 16.		
지도목표	-다양한 코드를 습득하여 원하는 곡을 자유롭게 연주할수 있다		
차시별 지도계획			
차시	주제	학습내용	비고
1~2	기타란	기타 명칭, 코드란?, 음표란? 악보보는 법, 튜너를 활용한 튜닝법, 기초 코드 잡아보기(E,A,B)	
3~4	기초코드익히기 1	E 장조 코드 진행 곡 연주 4비트,8비트,16비트 스트록	
5~6	기초코드 활용 연주	2주간 습득된 코드와 연주법을 확인한다. 관련 코드로 이루어진 응용곡 연습	
7~8	A E D코드 익히기	기초 및 기본 코드 잡기 및 진행 연습 코드진행 E - A - D - E	
9~10	여행을 떠나요 연주	E 코드로 구성된 쉬운 대중가요 연주 여행을 떠나요,	
11~12	마이너 코드 익히기	마이너 코드 : Am, Em, Dm 세븐코드 : A7, E7, G7, D7	
13~14	마이너 코드 익히기	마이너 코드 : Am, Em, Dm 세븐코드 : A7, E7, G7, D7	
15~16	다이어토닉 코드2	마이너와 세븐코드들을 조합된 다이어코닉 코드진행을 연주해보기	
17~18	G 코드 익히기	G 코드를 배워보고 G코드에 관련된 다이어토닉 코드들의 일부를 습득해본다.	
19~20	슬로우고고 패턴 연습	배운코드들을 복습 및 응용곡 연주. 연습곡 : 너의의미 슬로우 고고 연주법 활용	
21~22	3/4박자 왈츠	3/4 박자, 6/8 박자로 구성된 곡을 연주해본다. 섬집아기, 과수원길, 생일축하합니다.	
23~24	배운곡 복습	총 복습	